

Course Design Template

PHD-3: ยกระดับศักยภาพคนและองค์กรด้วย Productivity Gamification

ระยะเวลา: 2 วัน เวลา 09.00 - 16.00 น.

รุ่น 4 วันที่ 19-20 มี.ค. 68

รุ่น 5 วันที่ 12-13 พ.ย. 68

วิทยากร : คุณสุธาสินี โพธิจันทร์

วิทยากรที่ปรึกษาอาวุโส ด้านปรับปรุงกระบวนการ

ผู้เชี่ยวชาญให้คำปรึกษาแนะนำด้านการรณรงค์ส่งเสริมการเพิ่มผลิตภาพทั้งในภาคผลิต ภาคบริการและภาคการศึกษา

- บุคลากรถือเป็นส่วนสำคัญในการช่วยผลักดันการดำเนินงานขององค์กรสู่การพัฒนา และเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขัน
- บุคลากรทุกระดับจำเป็นต้องเข้าใจถึงบทบาทของตนเอง และการทำงานที่สอดคล้องกันระหว่างหน่วยงาน ซึ่งถือเป็นสำคัญต่อการดำเนินงานเพื่อมุ่งสู่เป้าหมายขององค์กร
- การดำเนินงานขององค์กรมี Productivity เป็นพื้นฐานสำคัญของการพัฒนาที่ยั่งยืน และจำเป็นต้องขับเคลื่อนด้วยบุคลากรในองค์กรทุกระดับ

หลักสูตรนี้ได้รับการออกแบบ เพื่อให้กลุ่มเป้าหมาย (ผู้บริหารองค์กร / ฝ่ายพัฒนาบุคลากร / ฝ่ายสนับสนุนการดำเนินงานด้าน Productivity) ได้เรียนรู้หลักการของ Productivity ในมุมมองของการบริหารจัดการ การปรับปรุงและพัฒนาด้วยวิธีการ/เครื่องมือ (Productivity Tools) ที่เหมาะสมสำหรับองค์กร รวมถึงการสร้างวัฒนธรรมการทำงานร่วมกัน ที่นำไปสู่การสร้างความรู้ความผูกพันในองค์กร ซึ่งผู้เข้าร่วมอบรมจะได้เรียนรู้ผ่านเกมและกิจกรรม รวมถึงมีการทำ Workshop ด้วย Case ขององค์กร ที่สามารถนำไปต่อยอดเพื่อการวางแผนพัฒนาบุคลากรในแต่ละระดับอย่างเหมาะสม ต่อไป

Objective :

- เพื่อให้ผู้เข้าอบรมเห็นความสำคัญของ Productivity ต่อทิศทางธุรกิจ และเป้าหมายองค์กร
- เพื่อให้ผู้เข้าอบรมได้ทบทวนถึงการดำเนินงานและการผลักดัน Productivity ขององค์กร
- เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจในการประยุกต์ใช้เครื่องมือพื้นฐานการเพิ่มผลิตภาพเหมาะสมกับองค์กร
- เพื่อให้มีแนวทางในการวางแผนพัฒนาบุคลากรอย่างเป็นระบบเพื่อนำไปสู่การขับเคลื่อน Productivity ขององค์กร

เหมาะสำหรับ :

- ผู้บริหารระดับกลางขึ้นไป
- ผู้รับผิดชอบด้านการพัฒนาบุคลากร
- ผู้รับผิดชอบด้านการผลักดันโครงการด้านผลิตภาพขององค์กร

(รับสมัครองค์กรละ 3-5 ท่าน / ทำ Workshop รายองค์กร ด้วย Case ขององค์กร)

Course Outline :

Day 1

- Productivity Self Assessment:

สำรวจสถานะการดำเนินงาน Productivity ขององค์กร ทั้งในด้านของ

- 1) แนวทางการดำเนินงาน / Tools & Techniques
- 2) ด้านบุคลากร
- 3) ด้านผลการดำเนินงาน

รูปแบบ (ตอบคำถาม / Group Discussion / Sharing)

- Business Game :

เรียนรู้หลักคิด Productivity เชื่อมโยงกับทิศทางธุรกิจขององค์กร

บทเรียนที่ได้จากเกมคือ ความสำคัญของ

- การทำงานอย่างเป็นระบบ
- การปรับปรุงงานด้วยเครื่องมือ Productivity ต่างๆ
- การพัฒนาบุคลากร และหัวหน้างาน
- การสร้างความผูกพันของพนักงานต่อองค์กร

ซึ่งสิ่งเหล่านี้จะส่งผลต่อความสำเร็จขององค์กร และพนักงานจะทำงานกับองค์กรอย่างมีความสุข

Day 2

- การดำเนินงาน Productivity ในองค์กรอย่างเป็นระบบ

- เรียนรู้หลักการเครื่องมือ Productivity ผ่านเกมและกิจกรรม
- แนวทางการประยุกต์ใช้ Productivity Tools อย่างเหมาะสม

- การผลักดันผลผลิตภาพ ผ่านการพัฒนาหัวหน้างาน

- เรียนรู้ผ่านเกมและกิจกรรม พัฒนาทักษะหัวหน้างาน

- การสร้างความผูกพันของพนักงาน ที่นำไปสู่การดำเนินงานขององค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ

- การวางแผนพัฒนาบุคลากรเพื่อยกระดับผลผลิตภาพขององค์กร

Workshop : ปิด Gap ปัญหา พัฒนา Productivity ขององค์กร

- วางแผนการดำเนินงาน Productivity ขององค์กร
- วางแผนการพัฒนาบุคลากร เพื่อสนับสนุนการดำเนินงาน

ค่าธรรมเนียม	ราคาต่อ 1 ท่าน	ราคาต่อองค์กร (3 ท่าน)	Promotion
ท่านละ (ก่อน VAT 7%)	8,000 บาท	22,500 บาท	สมัคร 4 ขึ้นไป เหลือท่านละ 7,000 บาท (ราคายังไม่รวม Vat 7%)
ท่านละ (รวม VAT 7%)	8,560 บาท	24,075 บาท	

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

ฝ่ายพัฒนาศักยภาพ สถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ

โทรศัพท์ 02-619-5500 ต่อ 456 (เอราวรรณ)

E-mail : training@ftpi.or.th